

# 丸くてキュートな極太欧文フォント AFcircleEB.ttf

netucom 2025/03/17

極太丸ゴシックな欧文フォントは、キャッチな場面の同人系、コミック、アニメ、ゲームに最適。パンフレット、リーフレット、フライヤー、ファッション系コンテンツに使えるフォントです。日本のローマ字表記で使われる訓令式やヘボン式で扱うô や õ を収録、人名地名へのアプローチもリアルです。

・製品サンプル印字

**CIRCLE  
CUTE NEWS  
fashion magazine  
Easy to use fonts**  
!"#\$%&'()\*+,-./0123456789:;<=>?  
@ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZ  
YZ^\_`abcdefghijklmnopqrstuvwxy  
z{|}~ ¡¢£¥ÂÎÛÊÔâîûêôÃĨŪËÕäiüëö

・仕様

1) 文字セット 1Byte 欧文

2)フォーマット TTF(True Type Font)

3)動作環境

・対応 SO

日本語版 MS-Windows、

日本語版 MacOSX 10.8 以降が快適に動作する環境

・収録文字一覧 <https://www.fontucom.com/pdf/AFcircleEB-Map.pdf>

・使用許諾同意書 <https://www.fontucom.com/pdf/LicenseAgreement-IGAppleID.pdf>

#### ・インストール可能台数

Apple ユーザーのお客様は、AppleID1アカウントへの許諾です。アカウントが同じであればインストール台数に制限はありません。同時にその他 OS の PC を保有されているお客様は ApplePC 以外にも1CPU へのインストールが可能です。

例: MacBook + MacBookAir + MacPro + iMac + WindowsPC

Apple 社以外の OS のみご利用のお客様は1CPU に対して1フォントのインストールが可能です。1CPU とはクライアント数に関係なく Server や共有フォルダを含みます。

#### ・ゲームソフトバンドル

個人または同人インディーズソフトウェア1タイトル(ダウンロード数1万件<バンドル数>までに対して 1 ライセンス・1万ダウンロードを超える場合は1ライセンスお買い求めください)又は、それに対応する販売数を超えない範囲でソフトウェアバンドルすることができます。ソフトウェアバンドルの許諾は、個人または同人系インディーズへの応援用として特権利用頂くものです。企業様ソフトウェアメーカー様のバンドルは別途ご相談ください。詳しくは許諾書をお読みください。

#### ・出力物

出力媒体 (紙/PDF/動画/画像/3Dプリント/彫刻)に関係なく、商用利用が可能です。

企業・プロ・アマ・同人サークル問わず、おおよその商用利用を許諾範囲としております。印字物として媒体種を限定するものではありません。1つのフォント製品を1つの CPU 搭載機器(サーバーを含む)にインストールした後のご利用について制限はありません。

例1. 出力文字を画像化しゲームソフトへ画像搭載することは上記理由から許諾範囲です。

例2. 合字作成、ロゴ、トレードマークの作成。登録商標。

例3. キーフォルダの作成、印影による印鑑の作成。

例4. テロPPER利用、それに付随するサーバーへのインストール、動画複製による他社利用。

例5. 文字アウトライン(輪郭)採取後の変形、お客様の製品への利用。

例6. YouTube などの動画配信。

これら「出力物」は、製品に付随する許諾書記載事項に関わらず優先される弊社利用規定です。

#### ・バックアップ

当社はバックアップは必要と考えております。よって、インストール後に USB メモリなど外部メディアへのフォントファイル保存は必要作業の1つと理解しております。利用対象となる PC を変更する場合は、他 PC へフォントファイルをコピーインストール後、旧 PC から該当フォントを削除頂く事が条件となります。

#### ・保証

如何なる目的のために適切であることまたは有用であることを保証するものではありません。お客様が被った直接的間接的な如何なる損害につきましても責任を負いません。フォントファイルそのものがデジタル的に破損している場合のみ、製品の再送をもって保証とさせていただきます。

お電話でのご質問はお受けしていません。ご質問はメールにてお受け致しております。

株式会社ネットユーコム 担当村岡: n\_muraoka@netucom.co.jp  
AFcircleEB-info.pdf